



FICHE D'ANIMATION

VIE DANS LA NATURE

JEUX D'ACCUEIL

Pour les 14-17 ans

En 3 mots ...

L'objectif des jeux est de permettre aux jeunes -de faire connaissance entre eux, et aux nouveaux de s'intégrer rapidement dans le groupe. Ils doivent aussi favoriser la mise en équipe.

Les détectives de la biodiversité

Matériel : un papier + crayon par participant

Déroulement base : chacun note sur un papier anonyme une caractéristique personnelle originale liée au monde de la biodiversité. (Cela va du j'aime tel légume à : un de mes loisirs est d'aller pêcher la truite le week-end ou encore je rêve un jour de me transformer en ours) ... quelque chose qui est en rapport avec la biodiversité.

Tous les papiers sont rassemblés puis redistribués au hasard. Quelqu'un qui reçoit son propre papier le remet en jeu. Chacun part alors enquêter pour trouver qui correspond à l'indice qu'il a en main. On n'a pas le droit de montrer son papier : il faut vraiment poser des questions ! Au bout d'un temps limité (5 à 10'), le groupe se rassemble. Chacun lit à haute voix son papier et dit qui il pense avoir reconnu. Il peut y avoir des surprises !

Déroulement avancé : Une feuille est préparée à l'avance, décrivant de façon anonyme une caractéristique de chaque participant. La liste des prénoms peut être jointe. Chacun en reçoit un exemplaire et mène l'enquête pour identifier tout le monde. Les premiers à avoir rempli leurs feuilles ont gagné et marquent la fin de l'enquête. Ils élucident devant tous leurs conclusions.

NB : Pour gagner du temps, il est possible d'éditer un jeu de feuilles ne portant chacune que 4 ou 5 caractéristiques à associer : l'important est alors de s'assurer que chacun est décrit dans au moins une feuille.

Module ta vie

10 à 15 min de préparation individuelle/15 à 20 min d'échange par petits groupes de 4 à 5 personnes

Matériel : ficelle, bouts de bois, branches, herbes, feuilles d'arbres, feuilles papiers, stylos, etc...

Déroulement :

Il s'agit d'abord pour chaque jeune de réaliser son portrait chinois :

- Si j'étais un arbre
- Si j'étais un fruit
- Si j'étais une chanson



FICHE D'ANIMATION

- Si j'étais un oiseau
- Si...

Chaque jeune prend ensuite le temps de construire un modulo qui représente les grands traits de sa personnalité en fonction du portrait chinois qu'il vient de réaliser : ce qu'il aime (sports, musique, bouquins, etc...), ce qu'il est, etc... Les éléments représentés doivent être de tailles différentes : les plus petits représenteront les éléments les moins importants dans sa vie et de plus en plus gros jusqu'aux éléments les plus significatifs pour lui.

Ensuite, par petits groupes, il présente son modulo en expliquant pourquoi il a choisi tel ou tel élément, la place que ça prend dans sa vie.

Pictionavie

45 mn par groupe de 4 à 5 jeunes : Pendant un petit quart d'heure les jeunes se présentent, ce qu'ils font dans leur vie, ce qu'ils aiment, leurs passions, leurs loisirs...

Un observateur est chargé d'écrire sur des bouts de papiers tel ou tel sport, tel ou tel trait de personnalité dont sont en train de parler entre eux les jeunes.

Ensuite chaque jeune tire un papier au hasard et doit dessiner ce qui représente l'un ou l'une d'entre eux en spécifiant au moment où les autres ont trouvé le mot à qui ce trait de personnalité ou ce loisir est relié.