



FICHE D'ANIMATION

VIE DANS LA NATURE

Pour les 14-17 ans

En 3 mots ...

JEUX D'ACCUEIL

L'objectif de ce temps est de permettre aux jeunes de faire connaissance et de prendre le temps d'intégrer les nouveaux qui rejoignent le groupe pour le week-end. Il est important de solliciter les pionniers et les caravelles pour l'animation de ces jeux d'accueil en les invitant à accueillir au mieux les nouveaux. S'ils sont à l'initiative de ces jeux, l'intégration se fera plus facilement et plus rapidement pour l'ensemble du groupe. Il est important qu'ils soient « acteurs et non spectateurs ».

1^{er} jeu : Module ta vie

10 à 15 min de préparation individuelle/15 à 20 min d'échange par petits groupes de 4 à 5 personnes

Matériel : ficelle, bouts de bois, branches, herbes, feuilles d'arbres, feuilles papiers, stylos, etc...

Déroulement :

Il s'agit d'abord pour chaque jeune de réaliser son portrait chinois :

- Si j'étais un arbre
- Si j'étais un fruit
- Si j'étais une chanson
- Si j'étais un oiseau
- Si

Chaque jeune prend ensuite le temps de construire un modulo qui représente les grands traits de sa personnalité en fonction du portrait chinois qu'il vient de réaliser : ce qu'il aime (sports, musique, bouquins, etc...), ce qu'il est, etc... Les éléments représentés doivent être de tailles différentes : les plus petits représenteront les éléments les moins importants dans sa vie et de plus en plus gros jusqu'aux éléments les plus significatifs pour lui.

Ensuite, par petits groupes, il présente son modulo en expliquant pourquoi il a choisi tel ou tel élément, la place que ça prend dans sa vie.

2^{ème} jeu : plusieurs jeux de défoulement :

(15 minutes par jeu)

Pour vivre un entraînement intensif pour passer maître dans la recherche de trésors.

« La balle pour »

Description: Deux équipes s'affrontent sur un terrain séparé en deux par un filet réel ou imaginaire. Les limites du terrain sont fonction de la taille des équipes.

Pour commencer, un joueur lance la balle dans l'autre camp en criant: " TARTAMPION immobilisé". Si l'autre équipe rattrape la balle avant de toucher le sol, Tartampion peut rester libre de ses mouvements. Dans le cas contraire, Tartampion reste figé.



FICHE D'ANIMATION

C'est au tour de l'équipe de Tartampion de lancer la balle. Le lanceur peut crier: «VIE A TARTAMPION" ou "MIRLITON immobilisé" (un joueur de l'équipe adverse). Et ainsi de suite...

Il peut arriver qu'un joueur se fasse "ressusciter" par l'équipe contre laquelle il se battait, si sans qu'il bouge, le ballon lui est adressé. La partie se termine lorsqu'il n'y a plus de joueur libre dans une des équipes.
(NB : l'important dans ce jeu c'est de lancer la balle où il n'y a personne)

Matériel: une balle

« Le jeu de l'instinct »

Rechercher un trésor demande d'observer avec ses yeux et le cas échéant de faire jouer les autres sens.

Description et règles du jeu: Ce petit jeu se joue à minimum 7 ou 8 personnes. Pas de maximum imposé.

Tout d'abord, le meneur du jeu demande à toutes les personnes de se bander les yeux et les éparpille en tenant compte des limites du terrain, qu'il fixera avant de commencer le jeu.

Ensuite, lorsque tout le monde est prêt, il désigne le "trésor" en lui tapant dans le dos. Celui-ci ôte son bandeau. Le jeu peut commencer lorsque le meneur indique aux autres que « le trésor » a été retrouvé.

Le but pour ceux qui ont les yeux bandés est de le retrouver. Pour ce faire, ils doivent se toucher le bras, etc... et doivent répondre par "cui cui" s'ils ne sont pas le "trésor".

Lorsqu'une personne touche le "trésor", celui-ci ne répond rien et la personne se met derrière lui en file indienne et peut ôter son bandeau pour regarder les exploits des autres joueurs!

Le jeu continue jusqu'à ce que tout le monde trouve le "trésor".

Attention le meneur doit faire attention à ce que ceux-ci ne sortent pas des limites.

Matériel: Des foulards

A l'issue de ce temps de jeux, les jeunes sont invités à se mettre en équipe selon des critères précis (donnés par les jeunes de préférence), ils reçoivent tous le foulard du week-end, et on complète le tableau des services.

Nota Bene : veiller à ce que l'intimité de chacun soit respectée. Nous n'avons pas tous le même rapport au toucher.