



3. Choisir une escapade en lien avec la nature

Public

Peuplade de
louveteaux-jeannettes

Voici quelques idées pour vivre avec votre unité une escapade « nature » :

Choisir un imaginaire (1 heure)

La maîtrise prépare des thèmes d'imaginaire favorisant l'intégration d'activités de découverte de la nature. Par exemple : *Au pays des Minimoys, La tête dans les nuages, Voyage au centre de la terre, Dans les arbres, Visite à la ferme, Les animaux du bois de Quat'sous, Aventure à la montagne, 20 000 lieues sous les mers etc.*

Par petits groupes de deux ou trois, les enfants piochent un thème et réalisent un poster présentant l'imaginaire. On les laissera donner libre cours à leur imagination pour donner vie à l'imaginaire ! Si les enfants ne sont pas inspirés par le thème ou bien ont d'autres idées, ils peuvent choisir eux-mêmes un thème d'imaginaire (en lien avec la nature).

Enfin, chaque petit groupe présente son affiche et explique pourquoi ce thème d'imaginaire est génial !

Chaque enfant reçoit ensuite 5 gommettes qu'il peut placer comme il veut sur les différents posters. (5 sur le même, 1 sur chaque, 2 sur l'un et 3 sur un autre etc.). Le poster qui reçoit le plus de gommettes est adopté !

Idées d'activités :

- Grimper dans les arbres
- Marcher sur la lune
- Construire un terrarium
- Faire du land art
- Construire une carte du ciel
- Choisir l'arbre de l'année
- Faire un jeu pour apprendre le fonctionnement de la chaîne alimentaire
- Observer des oiseaux
- Dessiner un coucher de soleil
- Prendre des photos
- Relever des empreintes d'animaux
- ...

Choisir des activités (15 mn)

La maîtrise prépare une liste d'activités (réalistes ou plus fantaisistes !). Chaque sizaine reçoit la liste d'activités, y inscrit son nom et entoure les 3 activités qu'elle aurait envie de vivre. Ensuite, elle peut ajouter elle-même d'autres idées ! La liste est ensuite glissée dans une boîte. La maîtrise pourra « dépouiller » les résultats après la réunion, en l'absence des enfants. Cette méthode permettra aux chefs et cheftaines de faire des choix en tenant compte des envies mais aussi des caractéristiques du groupe : on pourra en effet s'attacher à tenir compte des envies de la sizaine des filles même si elles ne sont que 4 dans la peuplade, ou bien repérer les envies du petit nouveau qui n'est pas encore bien intégré !

Choisir des graines

Vivre des activités « nature », c'est automatiquement récolter la graine de Thélia ... mais pas seulement ! En fonction du profil de la peuplade et de la maîtrise, on peut proposer aux enfants de choisir une deuxième graine à récolter – de nombreuses idées sont à découvrir dans les fiches nature ! Puis ensuite privilégier certaines activités ou proposer de nouvelles activités pour que la peuplade développe de nouvelles compétences !