

La progression personnelle... ...pour développer l'estime de soi et la confiance

Dans le scoutisme, tu amènes petit à petit les enfants et les jeunes à prendre des responsabilités, au service du groupe et d'un projet. Tu leur fais confiance, et cette confiance les fait grandir, et met **les jeunes en situation de réussite**.



Ce qui est important, c'est de **donner des repères** à chaque enfant, chaque adolescent, qui lui permettent de **voir le chemin parcouru**, et d'**entrevoir le chemin à parcourir**.

La progression personnelle vise à aider chaque jeune à développer sa motivation intérieure, à se prendre en charge et à devenir acteur de son propre développement. Elle permet à chacun de progresser à sa façon et à son propre rythme, d'acquérir plus de confiance en soi et de reconnaître les progrès réalisés.

« La progression personnelle est particulièrement efficace car elle s'appuie sur la **valorisation** personnelle de chaque jeune et de ses actions, valorisation précieuse pour des enfants qui grandissent peut-être dans un contexte d'échec familial, scolaire, professionnel. »

»
Thomas, chef en Isère

→ Idées

- **Expliquer le sens des mots, les rôles, les actions** possibles...
- S'appuyer sur le **partage d'expériences** entre les jeunes
- Encourager le **choix de missions concrètes**, rapides et facilement vérifiables. Cela facilitera la mise en œuvre de la progression personnelle sur un court délai (un camp) ou malgré les difficultés de suivi.
- Ancrer **les rôles ou les défis dans la vie quotidienne** du camp. Exemple : l'allumeur de feu toutes conditions, l'éponge d'or, le roi de l'écoute, le copain de la nature,...
- Créer un panneau pour **visualiser la progression individuelle** ou collective sur différents critères, par exemple avec un curseur qui peut avancer ou reculer par exemple.
- **Rendre solennelle** la remise des insignes.

Références GPS

Louveteaux Jeannettes : fiches 3B1-3B2
 Référence pour les jeunes : Joue l'escapade
Scouts Guides: chapitre 4, fiches 1,3,4
 Pour les jeunes : Vivre l'aventure, p.32
Pionniers Caravelles: Fiches 4-2 à 4-9
Compagnons: Chap.3, fiche 5

Ressources pour les chefs Scouts Guides:
 Jeu Rock'n rôles
 Kit Paré pour l'aventure
 (Disponibles dans l'espace chefs cadres de la branche sur le site sgdf.fr)