



## Fiche activité : Le jeu des héros « Le nœud des héros »

**Lors de la journée des louveteaux et des jeannettes, les enfants se retrouvent pour vivre des activités extraordinaires. Voici une proposition de jeu à vivre tous ensemble. Ce jeu peut avoir une durée assez courte.**

### En pratique

#### Objectifs éducatifs :

Je participe aux jeux.  
Je peux parler et jouer avec chacun.

#### Objectif en lien avec l'activité :

Vivre un jeu coopératif avec tous les louveteaux-jeannettes présents sur le rassemblement.

#### Durée de l'activité :

A partir de 10 minutes ...

#### Place conseillée dans le rassemblement :

Journée des enfants

#### Nombre d'animateurs pour l'activité :

Tous les chefs et cheftaines sont présents sur l'activité : pour jouer et veiller au bon déroulement du jeu

#### Nombre de participants recommandés :

Tous

#### Type de lieu recommandé :

Terrain plat

#### Matériel :

Pas besoin !

#### A préparer avant l'activité :

Rien

#### But du jeu :

Démêler les sacs de nœuds humains



## Proposition de déroulement

### Lancement de l'activité :

L'animateur (déguisé) propose aux louveteaux et aux jeannettes de mettre en pratique tous leurs pouvoirs de héros. Pour cela, ils vont devoir s'entraider.

### Déroulement de l'activité :

Tous les participants se regroupent tous ensemble (attention à ne pas être trop serrés !).

Par groupe d'environ 20 personnes, les participants essaient de mettre un de leurs pieds ensemble au même endroit. Une fois installés, tout le monde ferme les yeux et tend ses deux mains vers l'intérieur du cercle formé.

Chacun trouve la main de quelqu'un d'autre afin de s'accrocher à lui. Puis on fait la même chose avec la deuxième main pour que tout le monde soit accroché ensemble.

Lorsque tout le monde est accroché, les participants ouvrent les yeux.

Deux personnes se lâchent dans chaque groupe pour s'accrocher chacun à un autre groupe.

Le jeu peut alors commencer. Tout le monde joue ensemble pour se démêler.

Des animateurs doivent être présents auprès des enfants afin de les aider si cela est nécessaire. Le jeu doit se passer sans geste brusque.

Le jeu se termine lorsque tous les nœuds sont déliés et que cela forme une ronde.

### Clôture de l'activité :

L'animateur félicite les héros de s'être entraîdés afin de trouver des solutions pour démêler les nœuds.

Il est heureux car tous les enfants ont fait de leur mieux en participant au jeu.

Il a pu observer que chacun avait fait preuve d'ingéniosité et d'habilité dans le jeu.

Cet entraînement a été un succès.

### Adaptations possibles pour un enfant en situation de handicap :

Handicap moteur : il peut jouer comme les autres en adaptant les déplacements.

Handicap visuel : Penser à le guider avec la voix

Handicap auditif : Prendre le temps de lui expliquer les règles.

Handicap mental : Prendre le temps de bien lui expliquer les règles. Si le jeu semble trop compliqué pour l'enfant, il peut jouer avec un chef ou une cheftaine qui le guide et fait avec lui.