

# Le choix des atouts

Pendant l'année, chaque louveteau et chaque jeannette va progresser en suivant le chemin d'un sylphe. Il est donc important pour le louveteau ou la jeannette de savoir d'où il/elle part en faisant un bilan sur ses atouts puis de choisir un axe de progression qu'il/elle souhaite développer. Pour cela, à l'arrivée de l'enfant dans la peuplade, il remplit un questionnaire lui permettant de dégager ses points forts et ses axes d'amélioration. Puis, accompagné par sa cheftaine ou son chef, il/elle va inscrire son choix sur son carnet ainsi que des attitudes concrètes qu'il souhaite avoir pendant l'année.

## Durée du temps :

40 min - 1 h

## Choisir le chemin (30-40 min)

Au début de leur première année de présence chez les louveteaux-jeannettes, le louveteau et la jeannette remplissent le questionnaire « Quels sont mes atouts ? » (voir Annexe) afin de pouvoir identifier leurs points forts et leurs axes d'amélioration.

Ce questionnaire met l'enfant face à des choix de la vie quotidienne aux scouts comme à l'extérieur. Les deux réponses proposées correspondent à des attitudes reliées à des atouts et donc à des sylphes. Ce n'est pas un examen. **Il n'y a pas de mauvaises réponses mais uniquement des bonnes réponses!** L'important est de répondre honnêtement.

### Exemple :

Un ami me demande d'aller dans la tente intendance pour voler des bonbons :

- ▶ Je lui dis « non » car ce n'est pas bien de voler. (Yzô)
- ▶ Je lui dis « non » car ce n'est pas bien de manger des bonbons le soir. (Laline)

Les résultats donnent un classement des atouts qui peut être reporté sur la page du carnet *Joue l'escapade* correspondant.



À son arrivée dans la peuplade, il est préférable que le louveteau ou la jeannette démarre en choisissant un atout où il se sent le plus à l'aise c'est à dire l'un des atouts ayant le score le plus élevé.

Afin de prendre son temps et de bien mesurer sa progression, il est conseillé à l'enfant de ne choisir qu'un atout qu'il ou elle cherchera à obtenir pendant l'année.

## S'engager sur le chemin (10-20 min)

Afin d'aider le louveteau ou la jeannette à choisir un atout, la maîtrise peut mettre à disposition divers supports de présentation : la Loi des louveteaux-jeannettes, les affiches des sylphes, un carnet « Joue l'escapade », etc.

Une fois l'atout choisi, les louveteaux et jeannettes peuvent placer leur figurine sur « l'Affiche du Grand Arbre » et remplissent la page « Contrat d'atouts » de leur carnet *Joue l'escapade*. Celle-ci leur servira à se rappeler tout au long de quel atout ils ont choisi pour

progresser, notamment lors du temps de re-lecture à la mi-année. En fin de parcours, cette trace écrite permettra à l'enfant de témoigner de sa progression et ainsi récupérer son atout devant la peuplade.

### Modalités

Le choix de l'atout est une activité qui doit durer environ 20 minutes. Elle doit être ludique pour les enfants et devra donc prendre une forme adaptée à votre peuplade.

#### Quelques exemples :

▫ Certains enfants ayant encore des difficultés avec la lecture, un chef ou une cheftaine pourra lire le questionnaire.

- Mettre les enfants en petits groupes afin de répondre au mieux à leurs difficultés.
- Faire voter les enfants avec des cartons représentant les symboles et la maîtrise comptabilise les choix de chacun.
- Faire participer les enfants ayant déjà fait leur choix d'atout pour qu'ils expliquent certaines situations avec des exemples de leur vie scoute.

