



Le Carême

Randonnée. Un temps court (quelques rencontres ou une escapade), en plusieurs étapes



Cette fiche te décrit un enchaînement de temps et des idées principales à aborder avec les louveteaux-jeannettes. À toi ensuite d'enrichir les temps spirituels par des chants, ou des textes, ou un geste, ... et de les animer.

Timing	Quand ?	Objectifs des différents temps
15 min	1 ^{re} rencontre	1-a Présentation du thème
10 min	2 ^e rencontre	1-b Réflexion sur le Carême
-	Le louveteau, la jeannette seul.e. chez lui, chez elle.	2- Vivre personnellement le thème
30 min	3 ^e rencontre	3- En peuplade, en sizaine, relecture de l'expérience
30 min	4 ^e rencontre	4- Transmission

À préparer en amont :

- ▶ Préparer l'animation sur l'explication du Carême
- ▶ Trouver le texte de l'évangile pour le temps 3 : texte sur le Carême, le partage

Proposition :

- ▶ Regarder la vidéo faite par la chaine KTO: <https://www.youtube.com/watch?v=o6UtSc-CBBJM>
- ▶ Poser des questions aux louveteaux-jeannettes sur ce qu'ils ont retenu/pas compris. Faire ressortir que c'est un temps où nous mettons l'autre en avant.

1 - Je découvre le thème

A - Présentation du thème

Durée: 15 min

Explication de la signification du Carême: vidéo, saynète, témoignage.

Définition du Carême: le Carême est la période de 40 jours qui précède le jour de Pâques. Il rappelle les 40 jours que Jésus a passés dans le désert. Il commence le mercredi des Cendres et s'achève au jour de Pâques. C'est un temps de jeûne et de conversion.





B - Réflexion

Durée: 10 min

Introduire ensuite le jeu de l'ange gardien pour illustrer le thème.

Principe: chaque prénom de la peuplade (louveteaux, jeannettes et chefs/cheftaines) est noté sur un morceau de papier. Tous les papiers sont mis dans un panier/chapeau/sac. Puis chacun pioche un papier (si on pioche son prénom, on le remet et on en prend un autre).

Le joueur devient alors l'ange gardien de cette personne. Il doit lui faciliter la vie, lui être agréable sans que la personne qui fait l'objet d'attention ne devine qui est son ange gardien.

Afin de préparer le temps suivant, proposer un échange sur les « efforts » du Carême. Bien distinguer la différence entre ce qui doit être fait d'ordinaire (faire ses devoirs, obéir aux parents, aider à la maison...) et les efforts que nous pouvons faire pendant cette période.

À la fin de ce temps, chaque enfant est invité à écrire sur un papier l'effort qu'il a envie d'effectuer et de le confier à Dieu. Le papier sera de couleur, de préférence carré. Et il est nécessaire de les garder pour la suite.

Les chefs et cheftaines peuvent conclure en invitant les louveteaux-jeannettes à faire de leur mieux pour réaliser leur effort dans la vie de tous les jours.

Idée +: mettre un fond musical, jouer de la guitare.

Les enfants peuvent aussi confier cet effort à une personne qu'ils aiment.

2 - Je vis le temps personnellement

Chaque louveteau-jeannette prend une résolution jusqu'à la prochaine réunion: ne pas regarder la télé, être bienveillant, écrire à mes proches, ...

3 - En peuplade, en sizaine je relis mon expérience

Durée: 30 min

- ▶ En reprenant les résolutions qui ont été écrites la dernière fois, en sizaine, je partage ce que j'ai vécu, ce qui était difficile, comment j'ai fait pour y arriver, comment j'ai réussi, pourquoi j'ai échoué? (l'écrire sur le papier de départ)
- ▶ En peuplade, prendre le temps de se retrouver autour d'un texte biblique ou de chants, par exemple:
 - Évangile de Jésus Christ selon St Matthieu 6, 1-6.16-18
 - Évangile de Jésus Christ selon St Marc 12, 41-44
 - Des chants de Carême connus des enfants: Peuple de frères, peuple du partage...

4 - Je transmets

Durée: 30 min ou plus selon la transmission

2 propositions:

- ▶ Lors d'un temps spirituel, chaque enfant pourra créer un origami à partir du papier où il a écrit son effort, doutes, difficultés, réussites... Et la peuplade pourra créer une guirlande de ces différents origamis à accrocher dans le local.
- ▶ Vivre un temps de service avec les enfants: action avec une association, rencontre dans une maison de retraite (partage de goûter, spectacle, jeux de société...)