

La rencontre - Silence city



Axe de sensibilisation

La rencontre

Durée :

15 à 25 minutes (selon la taille de la peuplade)

Objectifs

- ▶ Apprendre à se décentrer
- ▶ Être altruiste

Matériel et lieu

- ▶ gommettes de couleurs (ou petits post-it)
- ▶ en intérieur ou extérieur

Équipe et encadrement

En peuplade, les chefs/cheftaines sont observateurs

Besoin d'un seul animateur

Déroulement

1) Témoigner

Le témoignage risquant d'orienter les réactions des enfants pendant le jeu, ce temps débute directement par l'étape «Jouer».

2) Jouer

Mettre les enfants en cercle. Chaque enfant a les yeux fermés et reçoit une gommette de couleur sur le front. Une fois que tout le monde a reçu sa gommette ils peuvent ouvrir les yeux. à ce moment, un chef/une cheftaine annonce la règle du jeu :



© Cécile Mercadal

« Bienvenue à Silence city (avec l'accent anglais !). Ici, le seul souci est que les gens ne peuvent pas parler et pourtant ils sont très heureux. Vous êtes des habitants de différents quartiers de cette ville. Vous devez maintenant vous retrouver par quartier. Chaque quartier est identifié par une couleur. Rappelez-vous, vous ne pouvez pas parler à Silence city !!! »

Les chefs et cheftaines observent les différentes stratégies mises en place par les enfants. Une fois les quartiers reformés, les chefs et cheftaines, en silence, invitent la peuplade à sortir de Silence City et à s'asseoir pour la restitution.

3) Restituer

Les enfants auront besoin de s'exprimer après un tel jeu. Les chefs et cheftaines veillent à ce que chacun puisse avoir la parole à la fois au niveau des stratégies utilisées et des émotions ressenties : « j'étais fier de moi, j'étais content d'aider quelqu'un, j'ai perdu, j'étais triste d'être le seul sans quartier... »

► Stratégie individualiste : va chercher un miroir, le reflet dans un objet, dans de l'eau

► Stratégies coopératives :

- regrouper deux enfants qui ont la même couleur et qui ne sont pas moi

- indiquer par le mime la couleur à quelqu'un de différent de moi

L'idée de ce jeu n'est pas d'avoir la « bonne stratégie » mais de se rendre compte qu'aider l'autre, ou penser à l'autre avant soi-même s'avère être des expériences très agréables.

© Studio graphique/LC - Août 2017



Idées +

On peut refaire le jeu pour que les louveteaux/jeannettes revivent l'expérience d'une autre manière. Les émotions ressenties pourront là-aussi être exprimées.

