

Quelques pistes pour vivre le défi en équipe Compagnons

La vie d'équipe a une dimension toute particulière dans la branche Compagnons. Ainsi, **le défi Brownsea s'adresse principalement aux équipes en 1^{er} temps**. L'ouverture à de nouveaux jeunes est plus difficile une fois l'expériment long lancé. En effet, l'intégration au sein de l'équipe est plus difficile en 2^{ème} et pas pertinent en 3^{ème} temps.

Voici quelques pistes pour accueillir de nouveaux compagnons.

1) Préparer l'accueil

En équipe Compagnons, la première étape est de choisir de quelle manière on souhaite relever le défi Brownsea :

- ⇒ **On souhaite proposer le scoutisme à des jeunes pour agrandir l'équipe** : les compagnons choisissent un expériment court dans lequel ils souhaiteraient inviter un copain. Il est essentiel que toute l'équipe soit en adéquation avec cette invitation. En équipe, c'est l'occasion de réfléchir à la manière choisie pour inviter : remettre une invitation en mains propres, en parler autour de soi... l'idée est de se préparer à ouvrir l'équipe, à faire de cet expériment court une vraie porte d'entrée pour les nouveaux venus !
- ⇒ **On souhaite proposer le scoutisme auprès d'un groupe de jeunes** : l'équipe de compagnons a décidé de vivre un projet avec un autre groupe de jeunes du même âge, pour leur faire découvrir le scoutisme. Une fois le contact établi, l'enjeu est d'identifier un projet qui a du sens pour chacun, puis de choisir un partenaire pour agir ensemble !
- ⇒ **Etre visible**, c'est aussi se rendre accessibles à des jeunes qui pourraient vouloir rejoindre l'équipe. Événements du groupe, expériments courts, extra-jobs... Toutes les opportunités sont bonnes pour donner de la visibilité à l'équipe !
- ⇒ Pour pouvoir accueillir des nouveaux, il faut aussi **savoir dire ce que l'on propose**.... Une chose est sûre, les témoignages (articles, films, diaporama, veillée conte, expo photo, etc) de camps ou des autres actions de l'équipe seront les meilleurs arguments pour faire rêver d'autres jeunes ou adultes !



2) Vivre l'accueil

- ⇒ Rien de tel que de **vivre ensemble un expériment court** pour faire équipe avec ceux qui arrivent. Organiser une maraude, nettoyer une plage, un parc urbain... Toutes les idées sont bonnes !
- ⇒ Veiller à ce que chacun se sente libre pour **échanger en équipe** : comment on se sent, comment on la vit, comment on fonctionne, quel sens on souhaite y mettre...
- ⇒ Prendre un temps de **relecture de l'expériment court** vécu ensemble : accueillir des nouveaux, c'est aussi la chance d'avoir un regard neuf sur la manière de fonctionner de l'équipe !

3) Poursuivre l'accueil

- ⇒ Après le temps de l'action, il est bon de se retrouver autour d'un repas, d'un café, pour **échanger sur ce que chacun a vécu**... Prêts à se lancer tous ensemble dans l'aventure !
- ⇒ L'accueil d'un nouveau compagnon dans l'équipe, c'est une belle aventure de partage du scoutisme ! Et si vous la racontiez ? C'est sûr, votre **retour d'expérience** pourra aider les prochaines équipes qui voudront relever le défi !

Sur le site des compagnons <https://compagnons.sgdf.fr/> tu trouveras également plein d'informations pour vivre cette proposition !