

URGENCE EN NAVIGATION

1. PROTÉGER

Mettre en sécurité l'équipage du bord, en toute priorité (brassières, harnais, évacuation sur un autre bateau...).

2. ÉVALUER

Communiquer avec le reste de la flottille

- ➔ Le canal VHF de la flottille
- ➔ Le chef de flottille
Nom Tél.
- ➔ Les bateaux

Nom du bateau	Nom du chef de bord	N° de téléphone
•
•
•
•

Voir si on peut gérer par les moyens propres à la flottille ou des navires croisant à proximité :

- ➔ si oui, **informer le correspondant à terre** et poursuivre les opérations ;
- ➔ si non, ne pas hésiter à passer à l'étape suivante sans tarder.

S'il semble qu'on ne puisse pas gérer sans aide extérieure...

3. ALERTER

En mer

- ➔ Cross : VHF Canal 16
à défaut téléphone : **196**

Le Cross coordonnera toutes les opérations, quelle que soit la situation (détresse, avarie grave, blessure, problème médical...) : nul besoin de contacter qui que ce soit d'autre directement.

- Mayday danger imminent pour les personnes, demande d'assistance immédiate ;
- Pan-pan situation ne requérant pas d'assistance immédiate mais susceptible de dégénérer (échouage, démâtage) ;
- Security toute autre information relative à la sécurité.

En eaux intérieures ou au port

- ➔ numéro unique d'urgence : 112
- ➔ ou Samu 15
Police 17
Pompiers 18

Communiquer : nom du navire, position, nature de la détresse, type et longueur du navire, nombre de personnes à bord.

- ➔ **Pour assurer une bonne communication** et éviter un emballement des procédures de secours, dès qu'on a un instant pour le faire, informer sans délai le correspondant à terre de l'unité :

Nom Tél.

4. INFORMER

Celui-ci prendra le relais pour informer les autorités compétentes. Si vous n'arrivez pas à le joindre, prévenir :

- le responsable scout marin de la zone de navigation
Nom Tél.
- la cellule d'urgence de l'association scoutie Tél.
- la DDJS de la zone de navigation Tél.

- ➔ Une fois tout le monde en sécurité, informer toutes les parties de la fin de l'alerte.