

## » CAP / Devenir acteur pour changer le monde

Savais-tu qu'en août 2017 a été voté l'ajout d'un 8<sup>ème</sup> élément à la méthode scout : « l'engagement dans la communauté » ?

Plus qu'une recette détaillée à suivre, cette fiche a pour objectif de te donner des outils et des conseils pour que la Caravane :



### Détricotons tout ça, mot à mot

<b>S'engager</b>	C'est "agir pour". En tant que scout, nous vivons cet engagement au service des communautés auxquelles nous appartenons.
<b>Dans</b>	Il ne s'agit pas de s'engager au loin pour la communauté, mais bien de le faire et le vivre avec elle.
<b>La Communauté</b>	Le mot peut parfois être entendu comme cloisonnant, excluant. Bien au contraire, il existe autant de communautés que de liens communs reliant des personnes. Du coup, la communauté chez les scouts, c'est le collectif à tous les étages. Concrètement, ça veut dire qu'on fait autant partie de la communauté mondiale ou européenne que celle de notre commune, de notre quartier, voire de notre club de swing/poney.



Un des objectifs éducatifs de l'EJ 2020 est "d'encourager les Scouts et Guides à **découvrir leur potentiel pour changer le monde.**

Pour se préparer au Jamboree et éveiller notre citoyenneté européenne, nous proposons à chaque caravane qui y participe de vivre **un CAP Devenir acteur pour changer le monde.**

"L'engagement dans la communauté", c'est apprendre à être acteur dans un monde aux communautés multiples. Le tout pour le changer en s'impliquant dans et avec chacune d'elle.

### Alors, CAP de devenir acteur pour changer le monde ?

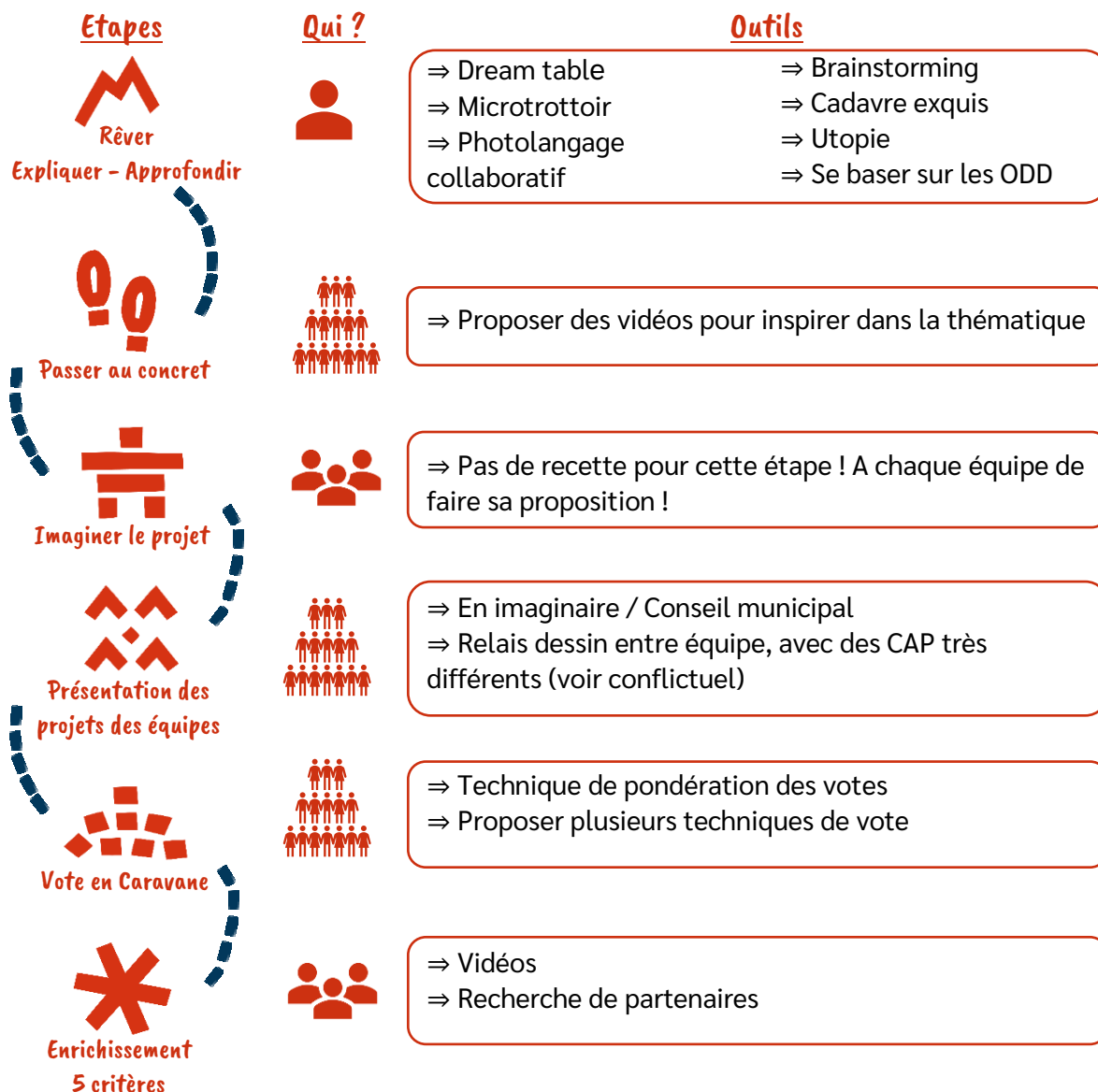
Chez les pionniers-caravelles, notre outil pour vivre des projets, c'est le CAP ! Et si on le mettait davantage au service de la communauté ? Pour faire de chaque pionnier, caravelle un acteur qui change le monde.



**SCOUTS  
GUIDES**  
DE FRANCE

**PIONNIERS  
ET  
CARAVELLES**

## Concevoir le CAP



### Rôle de la Maitrise :



Votre rôle est d'accompagner les jeunes dans la conception de leur projet. Trop souvent, on se dit que nos jeunes n'ont pas de rêves, pas d'envie, pas de motivation.

A vous de jouer pour créer l'espace pour les laisser rêver, leur donner envie, sans brider leurs projets ! Vous devez ensuite les guider vers du concret, des choses réalisables, issues de leurs rêves.



[sgdf.fr](http://sgdf.fr)

Scouts et Guides de France  
27-31 rue de Stalingrad 94110 Arcueil  
Tél. 01 44 52 37 37

 / scoutsetguides  
 / sgdf



**SCOUTS  
GUIDES**  
DE FRANCE

**PIONNIERS  
ET  
CARAVELLES**

### Agir pour changer le monde : Gare aux idées reçues

1/ Agir pour changer le monde, c'est partir à l'étranger.

*“Pour éveiller la citoyenneté européenne de nos amis, nous avons bien envie d'organiser une conférence avec un grand témoin, commissaire ou député européen dans le lycée local”*

2/ Agir pour changer le monde, c'est long et compliqué.

*“Pour vivre le lien avec la communauté mondiale et protéger notre terre commune, nous pouvons signer et partager des pétitions, une manière aussi d'aider la conservation de la forêt amazonienne”*

3/ Agir pour changer le monde, c'est plus simple entre scouts.

*“Notre projet de bibliothèque ambulante sera plus chouette si nous associons les bibliothèques communales et le club de lecture de la ville. Ils devraient bien connaître les livres pour apprendre facilement le français”*

L'étape “Concevoir” est la clef de voûte de chaque projet de la caravane. Aussi, nous te proposons une boîte à outils qui accompagne cette fiche ! A retrouver sur doc en stock.



**sgdf.fr**

**Scouts et Guides de France**  
27-31 rue de Stalingrad 94110 Arcueil  
Tél. 01 44 52 37 37

 / scoutsetguides

 / sgdf