



GARDER LE LIEN AVEC LES JEUNES QUI NE SONT PAS EN CAMP

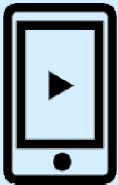
16/06/2020

Lorsque certains jeunes ne peuvent participer aux camps, **il est important de garder le contact entre ceux en camps et ceux restés à la maison** afin que ces derniers se sentent en lien avec l'unité, même en ne participant pas au camp. Il est essentiel qu'ils ne se sentent pas déçus ou abandonnés avec la situation. Il y a plusieurs solutions pour les faire participer depuis leur chambre ou salon aux activités.













Tout d'abord, il est important de **demander aux jeunes s'ils ont des idées et leur avis sur la question**, cela les aidera à développer leur créativité, leur esprit d'unité et ils peuvent apporter des idées selon les outils qu'ils utilisent. Il faut que tous les jeunes puissent en parler entre eux, et que les jeunes s'organisent avec leurs compagnons restés à la maison.

D'autres outils, comme **Zoom**, peuvent être utilisés pour faire une **visioconférence avec toute l'unité lors des moments clefs du camp**. Les jeunes à la maison peuvent se connecter et participer virtuellement au moment !



Thèmes	Activités	Explication de l'activité	Objectifs pédagogiques	Ressources nécessaires
<p>Utiliser le numérique pour communiquer</p> 	<p>Faire une vidéo à envoyer pendant le camp aux différents jeunes</p>	<p>Les jeunes peuvent raconter leur journée en camp par le biais de vidéos qu'ils enverront à ceux restés à la maison, faire partager les moments importants.</p> <p>Il est aussi important d'inclure les jeunes à la maison, en les incitant à faire eux-aussi des vidéos sur le scoutisme à la maison, à répondre aux autres vidéos. Ils peuvent se sentir exclus de recevoir des vidéos de la vie en camp sans pouvoir y participer.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✘ Prendre du recul sur les pratiques du numérique pour les mettre au service de relations humaines et constructives. ✘ Instaurer un dialogue avec les autres en adaptant, selon les supports, ma manière de communiquer 	<ul style="list-style-type: none"> ✘ Téléphone pour filmer ✘ Connexion internet
	<p>Faire un clip musical sur ce qu'est la vie en camp et le scoutisme</p>	<p>Une équipe peut construire une chanson et réaliser un clip en incluant les jeunes qui ne sont pas en camp.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ⚙️ Diversifier et adapter les supports de communication pour servir un projet personnel ou collectif ⚙️ Faire confiance, déléguer et favoriser les prises d'initiative ⚙️ Faire preuve d'innovation face à une situation et d'esprit 	<ul style="list-style-type: none"> ⚙️ Téléphone pour filmer ⚙️ Connexion internet



			d'équipe	
<p>Organiser des activités communes entre les jeunes en camps et à la maison</p> 	Défis communs	Il s'agit de faire des défis communs à photographier/filmer que les jeunes en camp et à la maison peuvent réaliser.	<ul style="list-style-type: none">  Apprendre à s'organiser et à s'adapter  Favoriser l'esprit d'équipe 	 Téléphone avec connexion internet
	Activités partagée	C'est une activité que les jeunes en camp et à la maison réalisent simultanément. Les jeunes à la maison aident et guident ceux en camp. Exemple : ils ont un code coupé en deux et ceux en camp doivent appeler ceux à la maison pour avoir la deuxième partie. (Le chef/cheftaine doit prévenir celui à la maison).	<ul style="list-style-type: none">  Instaurer un dialogue avec les autres en adaptant, selon les supports, ma manière de communiquer  Participer avec les autres aux jeux et aux activités. 	 Téléphone avec connexion internet
	Jeux de société en ligne	Il est possible de trouver des jeux de société que l'on peut faire en ligne et en équipe. Exemple : <ul style="list-style-type: none">  Loup-garou (https://www.loups-garous-en-ligne.com/)  Uno (https://www.jeux.fr/jeu/uno- 	<ul style="list-style-type: none">  Participer avec les autres aux jeux et aux activités.  Prendre du recul sur les pratiques du numérique pour les mettre au service de relations humaines et constructives. 	 Connexion internet



		# → entre-amis) Monopoly (http://www.fr.obfog.com/multiplayer-and-2-player-games/play-game-monopoly)		
--	--	---	--	--