



SCOUTS
GUIDES
DE FRANCE

Scouts
et
Guides

Les Mousses

Etre mousse chez les Scouts-Guides.

LE CADRE SYMBOLIQUE

Chez les mousses Scouts-Guides, on vit l'exploration.

L'exploration est le cadre symbolique qui porte la proposition pédagogique de la branche Scouts-Guides Mousses (11-14



ans). Les équipages partent ainsi visiter des terres d'aventures. Les jeunes adolescents, quittant le monde de l'enfance, ont soif de découvrir, de façon autonome, le monde qui les entoure. L'exploration permet la rencontre, la découverte de nouveaux espaces, en un mot l'aventure ! Le voyage n'est pas forcément lointain, mais permet de revenir enrichi de cette confrontation à l'inconnu.

Les horizons de découverte des mousses sont plus vastes que la forêt des Moussaillons, mais ils sont guidés par une carte qui propose huit terres d'aventure. L'unité est invitée à naviguer à la découverte de chaque terre d'aventure, qui propose des activités terriennes et des activités marines.



Dans la tribu des mousses, les jeunes rêvent leur projet, choisissent leur destination, suivent leur cap et partent à l'aventure en équipe. Le monde de la mer, du fleuve ou du lac constitue le cadre des activités de certaines aventures afin que les mousses découvrent ces univers et apprennent à naviguer dans différents environnements. L'exploration à l'âge des mousses permet de passer de l'initiation à la maîtrise experte de son bateau et d'aller vers de nouveaux horizons.

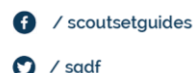
Illustration : ©Emanuelle Wathelet, sgdf
Rédaction : Samuel Kammerer et Jérôme Larcher pour l'ENM

Mouvement de jeunesse et d'éducation populaire catholique ouvert à tous, sans distinction de nationalité, de culture, d'origine sociale ou de croyance.

Association de loi 1901 reconnue d'utilité publique, habilitée à recevoir dons et legs



Scouts et Guides de France
Immeuble le Baudran - Bâtiment D
21-37 rue de Stalingrad 94110 Arcueil
Tel. 01 44 52 37 37



Démarche spirituelle

Chez les mousses les signes d'alliances utilisés sont la balise latérale, la barre, la voile, le bout comme indiqué dans le GPS Scouts, Guides, Mousses.

LA PROGRESSION PERSONNELLE



Au début de l'année la **manille** est remise aux jeunes qui viennent de réussir le **test d'aisance aquatique** ou de vivre leur première activité sur l'eau. C'est un chouette insigne pour valoriser cette première expérience marine ! De plus, la manille peut-être très utile en navigation.



Il y a une adaptation pour les mousses au sujet des rôles dans l'équipage. Le **Bosco** remplace l'Architecte, pour mieux correspondre à l'outil d'activité qu'est le bateau.



Il existe deux missions d'équipage spécifiques aux activités des marins avec les labels de **navigatrice, navigateur** et **préparatrice, préparateur**. Bien sûr, tous les labels sont accessibles pour tous.



Outre les rôles dans l'équipage et les labels, chaque jeune, dans le cadre de sa progression personnelle, peut acquérir des compétences marines pendant son passage à la tribu. Celles-ci sont recensées dans le **passeport marin** (voir fiche action sur le passeport marin). Si un jeune valide toutes les aptitudes nécessaires, il obtient alors son **brevet de timonier**, spécifiquement conçu pour les mousses.



LOI ET PROMESSE

Le sens de la promesse « mousse » est en tout point similaire à celle des scouts et des guides à savoir que le mousse promet de faire de son mieux pour respecter la loi. L'insigne de la promesse est lui différent : la partie basse de la croix ponticée est remplacée par une ancre marine.

LES OUTILS

La carte des terres d'aventures. Pour choisir une aventure, idéalement deux dans l'année et une pour le camp.

La boussole. Pour des aventures Marins, il faut mettre en place les quatre axes de la boussole des mousses (voir fiche action boussole des mousses). Elle t'aidera pour faire des activités marines en fonction de la terre d'aventure.