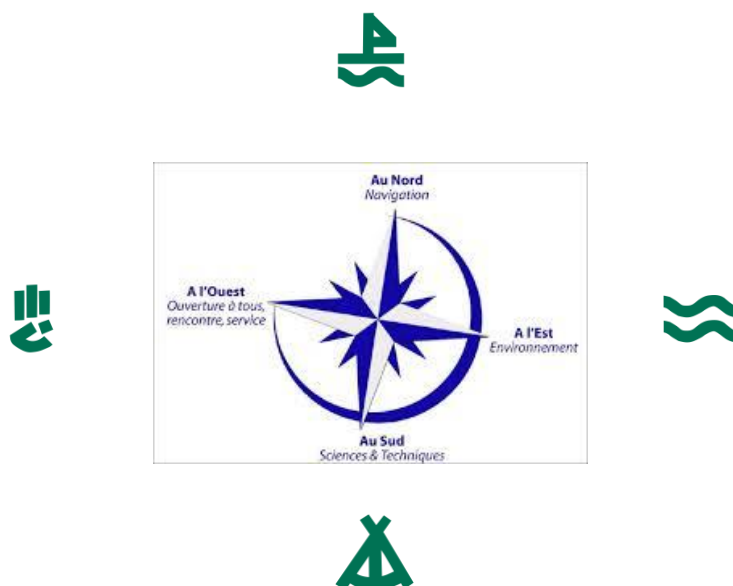




## UNE BOUSSOLE AU SERVICE D'UN EXPERIMENT

La Boussole est un outil d'animation spécifiquement Marins, intégré dans la proposition pédagogique des compagnons avec des idées d'activités adaptées pour enrichir leurs projets. Elle constitue un ensemble d'axes dans lesquels s'inscrivent les activités marines : la navigation, la découverte de l'environnement marin, les sciences et techniques, l'ouverture et la rencontre des autres.

(Clique sur les pictogrammes pour aller directement sur Doc-en-stock rubrique Marins, kit animations).





Les jeunes de 17 à 20 ans vivent des projets nautiques en autonomie par équipe où la dimension du service à l'international se retrouve dans des projets d'action de service ou de solidarité internationale. Ils mettent leur compétence au service des autres unités.

## NAVIGATION



Autonomie en croisière et transmission de compétences. L'équipe (environ quatre à six personnes) part seule sous la responsabilité d'un adulte à terre afin de souder l'équipe et d'approfondir les compétences de chacun. Les compagnons, en tant qu'individus, mettent leurs compétences au service des unités en animant des activités ou des ateliers en lien avec les autres maîtrises ou dans le cadre de projets internationaux.

## ENVIRONNEMENT



Se mettre au service pour protéger l'environnement. Nettoyage de plage, respect des règles de bonne conduite dans les ports et en pleine mer, organisation d'une opération ville propre, opérations de sensibilisation du public.

## SCIENCES ET TECHNIQUES



Transmettre ses connaissances et les approfondir en se mettant au service des autres unités. Passer son permis mer ou hauturier, devenir surveillant de baignade, coanimer les cours de patron d'embarcation ou montrer aux moussaillons comment faire des nœuds. S'investir dans l'entretien des bateaux du groupe...

## OUVERTURE À TOUS, RENCONTRE ET SERVICE



Travailler avec des personnes liées à la mer. Soutenir un camp marin accueillant des jeunes en difficulté, organiser des activités nautiques avec des handicapés, travailler sur un chantier de rénovation de phare ou de fort, transmettre son savoir-faire et ses compétences à d'autres marins dans le monde.

Mouvement de jeunesse et d'éducation populaire catholique ouvert à tous, sans distinction de nationalité, de culture, d'origine sociale ou de croyance.

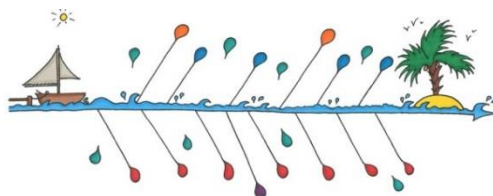
Association de loi 1901 reconnue d'utilité publique, habilitée à recevoir dons et legs.





## RYTHME DES ACTIVITES MARINES

Voici un indicatif d'activités, elles doivent s'adapter au projet des jeunes et de la réalité du terrain.



**Pendant l'année :** trois sorties en équipe et soutien des activités marines du groupe.

**Camp :** un premier camp en autonomie en croisière côtière (avec un temps de service, à la base nationale marine, par exemple), un camp d'initiation à la croisière hauturière (avec une personne qualifiée) ou de solidarité internationale en lien avec d'autres associations marines.

**LA PROGRESSION TECHNIQUE :** il n'y a pas d'âge pour apprendre.



Cet insigne est celui du Maître d'Equipage. Ce brevet fera du jeune un bon chef de bord sur bateau collectif et l'équipier confirmé du chef de bord d'un bateau habitable. Découvre plus d'informations dans la fiche action du passeport marin.

- Le TOP rayé et le TOP ciré sont là pour approfondir ta formation.
- Pour les plus motivés il y a aussi le Patron d'Embarcation,
- À partir de 18 ans, les compagnons passent leur brevet de « Chef de quart ».
- Ces brevets (PE et CQ) sont validés par la ComMar à la suite d'un examen théorique et pratique.

