

à La DÉCOUVERTE DE L'ASP POUR TOUS

Nombre de joueurs :

Minimum 2 : un joueur et un animateur de jeu.

But du jeu :

Les joueurs doivent reconstituer le plateau.

Ce jeu permet de découvrir ce qu'est une ASP Pour Tous.

Matériel et installation du jeu :

Un plateau de jeu, 24 cartes de jeu, 2 dés, la série de questions pour l'animateur du jeu, un « guide de l'ASP Pour Tous »

Installer le plateau de jeu et dispersez devant vous les cartes numérotées, dessin face cachée.

Règles du jeu :

Le premier joueur lance les dés. Il peut faire de 1 à 4 lancers dont les résultats se cumulent. Le but est de faire un des numéros indiqués au dos des cartes.

Chaque carte se réfère à une question sur l'ASP Pour Tous, l'animateur pose la question au joueur qui peut alors chercher la réponse dans le livret de l'ASP Pour Tous. Si la réponse est bonne, le joueur peut placer la carte au bon endroit sur le plateau de jeu et c'est à un autre joueur de lancer les dés. Si la réponse est fausse, le joueur repose la carte face cachée et c'est à un autre joueur de tenter sa chance.

Lorsqu'un joueur réalise, avec les dés, un numéro qui ne correspond à une carte déjà retournée, il passe son tour.

On peut adapter les règles de lancer des dés à la fin de la partie.

Le jeu de termine lorsque le plateau de jeu est entièrement reconstitué.

